

SimpleCup: Fencing

Руководство пользователя

Для главного судьи, секретаря соревнования и арбитров

От подготовки заявки до итогового протокола

Личные и командные соревнования. Табло и сетка. Документы и PDF. Трансляции и работа арбитра с телефона.

Версия 0.2.1.43

11 октября 2026 года

Оглавление

Нажмите название раздела или номер страницы. Подразделы доступны в панели закладок PDF.

1. Как пользоваться руководством	3
2. Запуск и рабочие файлы	3
3. Главное меню и первое использование	4
4. Окно соревнования	6
5. Создание соревнования	8
6. Быстрый маршрут личного соревнования	11
7. Импорт личной заявки XML ФФР	12
8. Справочники и связанные записи	13
9. Участник и поиск на ФФР	15
10. Заявка, исходный рейтинг и явка	16
11. Арбитры соревнования	17
12. Группы и выбор табло	18
13. Уколы и групповой рейтинг	19
14. Личная сетка на выбывание	22
15. Командное соревнование	23
16. Итоги, сохранение и резервирование	26
17. Печать и PDF	27
18. Бланки и пустые протоколы	30
19. Арбитры онлайн: телефон	32
20. Трансляция для зрителей	34
21. Настройки и несколько окон	36
22. SimpleCup и Engarde: форматы	39
23. Горячие клавиши и ключи	41
24. Частые ситуации	42
25. Памятка на день соревнования	47
26. Словарь	48

1. Как пользоваться руководством

SimpleCup: Fencing помогает вести личные и командные соревнования: подготовить заявку, проверить явку, сформировать группы и сетку, ввести результаты и распечатать документы. Дополнительные возможности — работа с ФФР, отдельные окна табло, трансляции и ввод счёта с телефона арбитра.

Для первого знакомства начните с [разделов 2-5](#), затем пройдите маршрут личного соревнования в [разделе 6](#). Для командного турнира используйте [раздел 15](#). Горячие клавиши собраны в [разделе 23](#), частые вопросы — в [разделе 24](#).

Оглавление и закладки PDF позволяют переходить к разделам. В HTML-версии доступны боковое оглавление и поиск по тексту. Ссылки «см. раздел ...» ведут к связанным действиям. Названия кнопок и полей выделены жирным. Путь **Справочники** → **Участники** означает последовательное открытие этих разделов.

Снимки показывают учебный «Кубок города» с вымышленными участниками. Имена, результаты, составы и ключи на снимках — примеры. В своей работе используйте данные своей заявки и действительные ключи своего соревнования.

2. Запуск и рабочие файлы

Запустить программу

1. Откройте папку установленной сборки.
2. Запустите **SimpleCup.exe**.
3. Если действующий ключ ещё не применён, введите его в окне **Активация SimpleCup: Fencing** и нажмите **Применить ключ**. Для первой активации требуется интернет и работающий сервер fencing.arcanproject.ru.
4. После успешной активации откроется главное меню.

Применённая лицензия проверяется по цифровой подписи и допускает автономную работу до семи дней. После истечения этого срока подключитесь к интернету и нажмите **Проверить ранее применённый ключ**. Заккрытие окна активации закрывает приложение. При снятии ключа программа сохраняет соревнование и снова запрашивает активацию; соревнования на диске не удаляются.

Сохраняйте рядом с EXE папку **data** и остальные файлы сборки. Перенос одного EXE может привести к отсутствию библиотек и ресурсов. Для удобного запуска можно создать ярлык, не перемещая исполняемый файл.

Открытие файла из Windows

Щёлкните правой кнопкой по файлу **.sccomp**, выберите **Открыть с помощью** → **Выбрать другое приложение** и укажите **SimpleCup.exe** в папке сборки. Соревнование откроется сразу после запуска. Если назначить эту программу для файлов **.sccomp**, их можно открывать двойным щелчком.

В уже запущенной программе перетащите один файл **.sccomp** из Проводника в главное меню. Так же можно перетащить **competition.egw**: для Engarde сначала появится проверка импорта. Открывается рабочая копия; исходный файл не перезаписывается автоматически. Перед переключением текущее соревнование сохраняется.

Где находятся данные

Данные пользователя находятся в **Документы** → **Simple Cup**. Соревнования по умолчанию сохраняются в **Competitions**; для конкретного турнира можно выбрать другую папку.

Данные	Расположение
Соревнования SimpleCup	Документы / Simple Cup / Competitions или выбранная папка; файлы .sccomp
Соревнование Engarde	Папка с competition.egw и связанными текстовыми файлами
Общие справочники	Папка Catalogs: отдельные countries.json, regions.json, organizations.json, athletes.json, referees.json и federations.json
Оформление и настройки	themes.json и preferences.json
Пресеты и параметры печати	print-presets.json; в нём хранятся и пресеты, и текущие параметры документов
Русские тексты интерфейса	locale / ru.json рядом с EXE

Для обычной работы не нужно редактировать служебные файлы вручную. Не заменяйте свою папку **Документы / Simple Cup** файлами новой сборки: в ней находятся соревнования и настройки.

Для обновления закройте программу и запустите EXE из папки новой сборки. Перед переносом библиотеки сделайте резервную копию при закрытой программе. Не выкладывайте всю папку данных публично: настройки могут содержать рабочие ключи.

3. Главное меню и первое использование

- **Создать соревнование** — задать параметры и открыть пустую заявку.
- **Открыть соревнование** — открыть сохранённый файл SimpleCup или Engarde.
- **Создать из заявки XML** — прочитать личную заявку ФФР и проверить импорт.
- **Редактировать справочники приложения** — подготовить шаблоны новых соревнований.
- **Настройки** — выбрать оформление и режим работы.

Ниже находится список **Последние соревнования**. Двойной щелчок открывает запись. **Очистить историю** убирает записи из этого списка, но не удаляет соревнования и результаты.

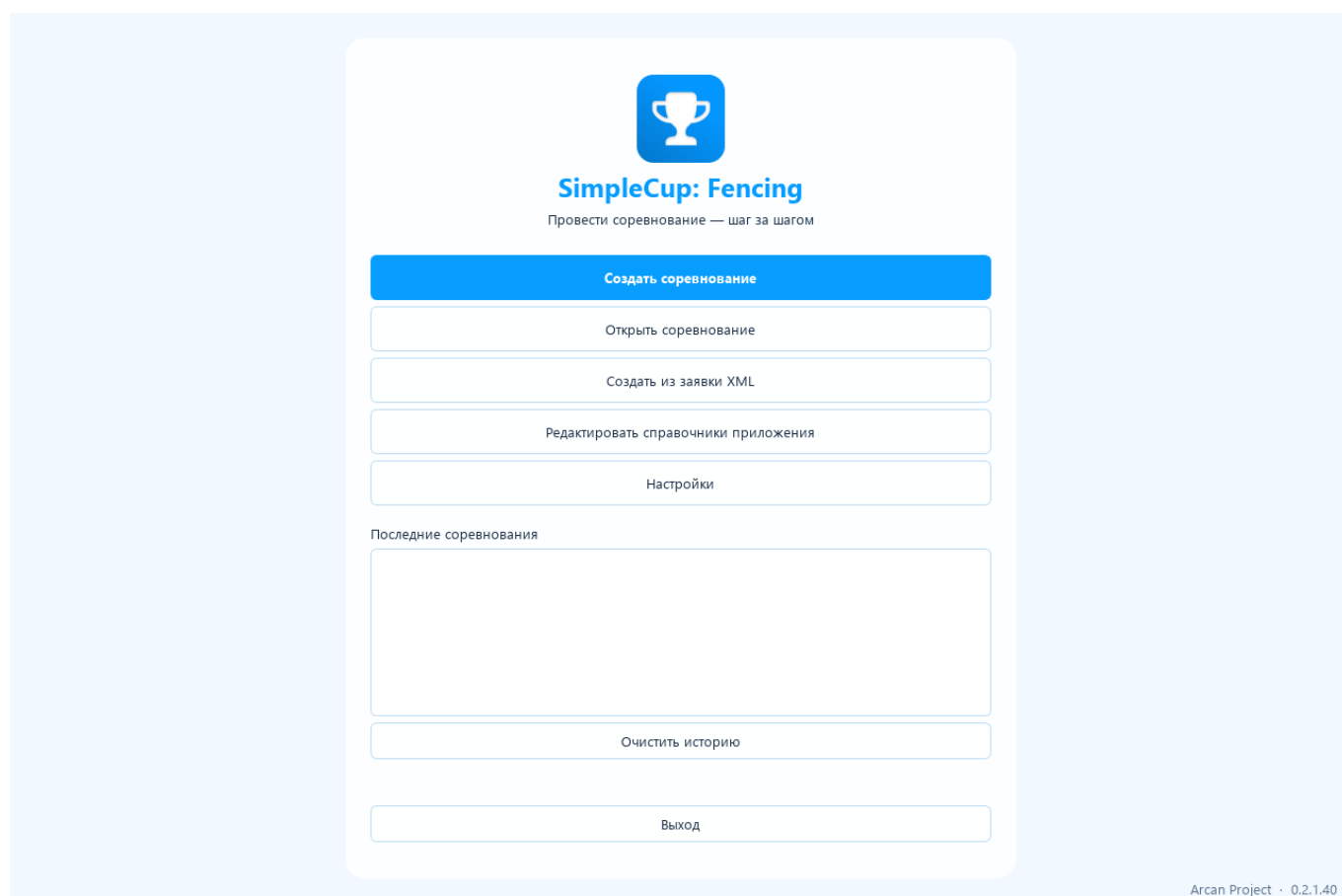


Рисунок 1. Главное меню

На вопрос «**Вы впервые пользуетесь SimpleCup: Fencing?**» ответьте **Да**, чтобы включить обучение, или **Нет**, чтобы работать самостоятельно. **Больше не показывать** отключает повторение вопроса.

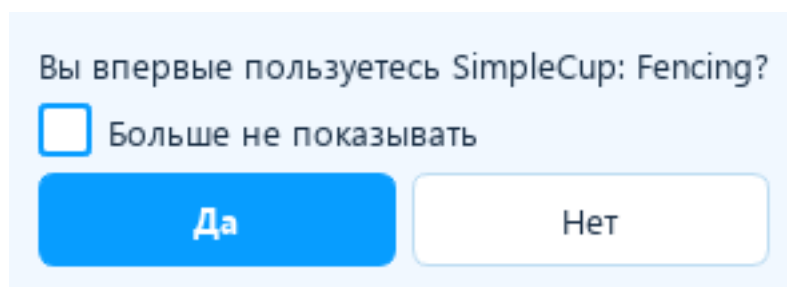


Рисунок 2. Выбор обучения при первом использовании

Обучение включается и выключается клавишей **F1** и в настройках. Оно показывает следующий шаг по состоянию соревнования, но не вводит счёт и не принимает решения о явке за пользователя.

4. Окно соревнования

Вверху находятся заголовок, основные параметры и число заявленных и явившихся участников. **Параметры**, **Трансляция** и **Арбитры онлайн** открывают дополнительные действия.

Справа расположены иконки разделов. Наведите указатель, чтобы прочитайте название. Активный раздел выделяется цветом.

Подсказка бокового меню: наведите указатель на кнопку и немного задержите его. Всплывающая надпись показывает, какой раздел она открывает. Если удобнее постоянно видеть названия, включите **Настройки** → **Подписи кнопок бокового меню**.

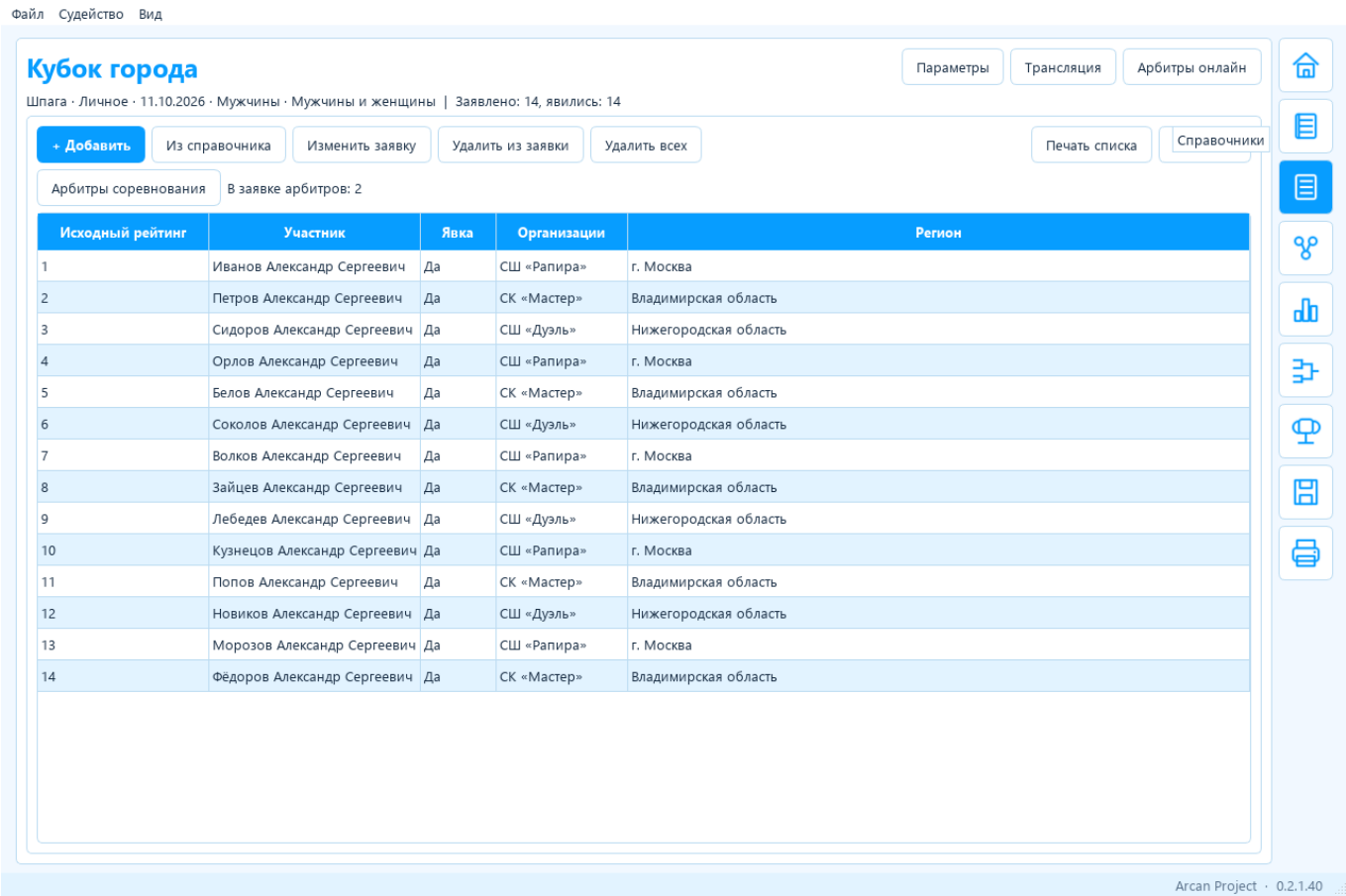


Рисунок 3. Подсказка при наведении на кнопку Справочники

Подсказка поля: рядом с полями находится знак **?**. Наведите на него указатель — появится пояснение, что вводить и где используется значение. Подсказки можно отключить и вернуть в настройках флажком **Подсказки рядом с полями (?)**. Наведение на знак не изменяет данные.

Вид участника

Табличный вид

Найти и проверить лицензию

Данные с rusfencing.ru

Лицензия ФФР

Наличие лицензии не подтверждено

Фамилия ?

Фамилия спортсмена. Отображается в заявке, табло, сетке и протоколах.

Имя ?

Александр

Отчество ?

Сергеевич

Дата рождения ?

01.01.2000

Пол ?

М

Организации ?

СШ «Рапира»

Регион ?

г. Москва

Страна ?

Россия

Место в исходном рейтинге ?

1

ФФР ID ?

ID карточки ФФР ?

Сохранить

Отмена

Рисунок 4. Подсказка о поле Фамилия при наведении на знак вопроса

Раздел	Назначение
Главное меню	Вернуться к созданию и открытию соревнований
Справочники	Люди, организации, регионы и страны данного соревнования
Заявка и явка	Заявленные спортсмены или команды, исходные места и присутствие
Группы	Табло и результаты личного группового этапа
Рейтинг	Показатели после групп
Сетка	Этап прямого выбывания
Итоги	Итоговые места и протокол

Раздел	Назначение
Сохранить	Сохранить соревнование; также Ctrl+S
Печать / PDF	Выбрать документ и его оформление

В командном соревновании разделы групп и группового рейтинга скрыты: работа начинается с сетки. Список этапов над рабочей областью позволяет просматривать предыдущие этапы.

Файл Судейство Вид

Кубок города

Шага · Личное · 11.10.2026 · Мужчины · Мужчины и женщины | Заявлено: 14, явились: 14

+ Добавить
Из справочника
Изменить заявку
Удалить из заявки
Удалить всех

Печать списка
Лист явки

Арбитры соревнования
В заявке арбитров: 2

Исходный рейтинг	Участник	Явка	Организации	Регион
1	Иванов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
2	Петров Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
3	Сидоров Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
4	Орлов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
5	Белов Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
6	Соколов Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
7	Волков Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
8	Зайцев Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
9	Лебедев Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
10	Кузнецов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
11	Попов Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
12	Новиков Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
13	Морозов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
14	Федоров Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область

Arcan Project · 0.2.1.40

Рисунок 5. Заявка и боковое меню

Меню **Файл** содержит создание, открытие, импорт, сохранение, работу с Engarde и экспорт документов. Меню **Вид** содержит полноэкранный режим. Работа в нескольких окнах описана в [разделе 21](#).

5. Создание соревнования

Заполнить основные поля

1. В главном меню нажмите **Создать соревнование**.
2. Выберите **Формат сохранения**. Для полного набора возможностей программы используйте **SimpleCup**; особенности Engarde — в [разделе 22](#).
3. Введите **Заголовок** и **Сокращённое название / ID**, например «Кубок города» и CupCity2026. Короткий ID помогает узнавать файл и интернет-трансляцию.

4. Выберите **Вид**: личное или командное. После создания вид не переключается; при ошибочном выборе создайте соревнование нужного вида.
5. Выберите **Оружие**, **Пол**, **Возрастную категорию** и укажите **Дату** в формате ДД.ММ.ГГГГ.
6. Заполните **Полное название**. Поле рассчитано на четыре строки; на печати они объединяются в одно название.
7. Укажите **Организатор**, **Федерация**, **Область соревнований** и **Место проведения**.
8. Проверьте **Папку соревнования** и нажмите **Сохранить**.

Формат сохранения ? SimpleCup

Заголовок ? Кубок города

Сокращённое название / ID ? CupCity2026

Вид ? Личное

Оружие ? Шпага

Пол ? Мужчины

Возрастная категория ? Мужчины и женщины

Дата (ДД.ММ.ГГГГ) ? 12.10.2026

Полное название ? Открытый кубок города по фехтованию

Организатор ? Городской спортивный клуб

Федерация ? Региональная федерация фехтования +

Область соревнований ? Национальные

Место проведения ? Спортивный зал «Мастер»

Заявка XML ? Выберите XML ФФР для автозаполнения и импорта участников Обзор...

Сохранить Отмена

Рисунок 6. Основные параметры нового соревнования

Федерация — федерация, указанная для вашего турнира, например региональная. Её можно выбрать, ввести или добавить кнопкой +. Общий список федераций редактируется в справочниках приложения.

Заявка XML позволяет выбрать файл ФФР прямо в форме создания. После выбора заполняются доступные сведения и подготавливаются участники. Отсутствующее оружие и российскую возрастную категорию выберите вручную.

Дополнительные параметры

Отметьте **Дополнительные параметры проведения**. Для личного турнира задаются лимиты уколов в группе и в сетке. Для командного выбирается эстафета до 45 или 36 уколов.

Проводить бой за 3-е место включает отдельную встречу в формате SimpleCup. Выберите эту схему до создания сетки.

Пол ? Мужчины

Возрастная категория ? Мужчины и женщины

Дата (ДД.ММ.ГГГГ) ? 12.10.2026

Полное название ? Открытый кубок города по фехтованию

Организатор ? Городской спортивный клуб

Федерация ? Региональная федерация фехтования +

Область соревнований ? Национальные

Место проведения ? Спортивный зал «Мастер»

Заявка XML ? Выберите XML ФФР для автозаполнения и импорта участников Обзор...

Папка соревнования ? C:\Users\User\Documents\Simple Cup\Competitions Обзор...

☒ Дополнительные параметры проведения

Уколы в группе 5

Уколы на выбывание 15

☐ Проводить бой за 3-е место

Сохранить Отмена

Рисунок 7. Настройка формата проведения

Параметры должны соответствовать положению конкретного соревнования. Не меняйте формат уже проведённого этапа. Обычные сведения, например полное название или место, редактируются кнопкой **Параметры** в открытом турнире.

6. Быстрый маршрут личного соревнования

1. Создайте соревнование и проверьте параметры — [раздел 5](#).
2. Импортируйте XML или добавьте участников — [разделы 7 и 9](#).
3. Проверьте организации, регионы, исходный рейтинг и явку — [разделы 8-10](#).
4. Добавьте арбитров — [раздел 11](#).
5. Откройте **Группы** и нажмите **+ Групповой этап** — [раздел 12](#).
6. Проверьте дорожки и назначения, распечатайте табло или подключите арбитров онлайн.
7. Заполните все групповые результаты — [раздел 13](#).
8. Проверьте **Рейтинг** и создайте следующий групповой этап или **Сетку на выбывание**.
9. Проведите сетку до финала — [раздел 14](#).
10. Откройте **Итоги**, сохраните соревнование и подготовьте итоговый протокол — [раздел 16](#).

Нажимать **Ctrl+S** можно на каждом этапе. Принятые изменения также сохраняются автоматически. Группы формируйте после окончательной проверки заявки и явки.

Файл Судейство Вид

Обучение · Явка и допуск

Проверьте допуск, состав заявки, явку и исходный рейтинг. Невявившихся отметьте в заявке. До жеребьёвки распечатайте лист явки.

Явка проверена Выключить

Кубок города

Шага · Личное · 11.10.2026 · Мужчины · Мужчины и женщины | Заявлено: 14, явились: 14

+ Добавить Из справочника Изменить заявку Удалить из заявки Удалить всех Печать списка Лист явки

Арбитры соревнования В заявке арбитров: 2

Исходный рейтинг	Участник	Явка	Организации	Регион
1	Иванов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
2	Петров Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
3	Сидоров Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
4	Орлов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
5	Белов Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
6	Соколов Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
7	Волков Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
8	Зайцев Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
9	Лебедев Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
10	Кузнецов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
11	Попов Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область
12	Новиков Александр Сергеевич	Да	СШ «Дуэль»	Нижегородская область
13	Морозов Александр Сергеевич	Да	СШ «Рапира»	г. Москва
14	Фёдоров Александр Сергеевич	Да	СК «Мастер»	Владимирская область

Arcan Project · 0.2.1.40

Рисунок 8. Обучение показывает следующий шаг

Обучение удобно использовать как маршрут. Перед жеребьёвкой и переходом к следующему этапу самостоятельно сверяйте данные.

7. Импорт личной заявки XML ФФР

1. Нажмите **Создать из заявки XML** или **Ctrl+I**.
2. Выберите XML-файл ФФР.
3. В предварительном просмотре проверьте название, дату, оружие, пол и число участников.
4. Выберите российскую возрастную категорию.
5. Прочитайте замечания под таблицей, заполните недостающее и подтвердите импорт.
6. Проверьте заявку и связанные справочники.

Заголовок ?

Открытый кубок города по фехтованию

Дата (ДД.ММ.ГГГГ) ?

11.10.2026

Оружие ?

Шпага

Пол ?

Мужчины

Возрастная категория ?

—

Участников: 14 · Организаций: 1 · Регионов: 1

Фамилия	Имя	Организация	Регион	Посев
Иванов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	1.0
Петров	Александр	СШ Рапира	г. Москва	2.0
Сидоров	Александр	СШ Рапира	г. Москва	3.0
Орлов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	4.0
Белов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	5.0
Соколов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	6.0
Волков	Александр	СШ Рапира	г. Москва	7.0
Зайцев	Александр	СШ Рапира	г. Москва	8.0
Лебедев	Александр	СШ Рапира	г. Москва	9.0
Кузнецов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	10.0
Попов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	11.0
Новиков	Александр	СШ Рапира	г. Москва	12.0
Морозов	Александр	СШ Рапира	г. Москва	13.0

Выберите российскую возрастную категорию. Категория FIE из XML сохранена только в исходных данных.
 Проверьте явку перед жеребьёвкой: все участники предварительно отмечены явившимися.

Сохранить

Отмена

Рисунок 9. Предварительный просмотр заявки

После импорта сверяйте число участников, ФИО, даты рождения, организации, регионы и исходные места. Обратите внимание на дубли из-за разных написаний. Убедитесь, что оружие и возраст выбраны для вашего турнира.

Если у спортсмена несколько организаций, перечисленных через запятую или точку с запятой, импорт создаёт отдельную запись для каждой и выбирает их все у спортсмена и в заявке. Повторяющиеся названия внутри списка не дублируются. Запятая внутри названия в кавычках сохраняется как часть названия.

XML может не содержать части сведений. Поддерживается личная заявка **BaseCompetitionIndividuelle**; произвольный командный XML этим импортом не читается. Для командного турнира создайте командное соревнование, заполните справочник спортсменов и составы — [раздел 15](#).

Номер записи в XML и ФФР ID не следует считать одним идентификатором. Проверка лицензии ФФР выполняется по сведениям спортсмена на сайте — [раздел 9](#).

8. Справочники и связанные записи

Справочники приложения

Открываются из главного меню и служат шаблоном новых соревнований. Россия и регионы доступны по умолчанию. Можно добавить часто используемые организации, арбитров и другие записи.

Справочники соревнования

Открываются справа внутри турнира и принадлежат только ему. Изменение не меняет другое соревнование и не переписывает общий шаблон. Новые записи общего шаблона не добавляются автоматически в уже созданные турниры.

Файл Судейство Вид

Справочники соревнования · Кубок города

В главное меню

Участники Арбитры Организации Регионы Страны

+ Добавить Изменить Удалить Удалить всех Печать Поиск...

Фамилия	Имя	Отчество	Место в исходном рейтинге	Организации	Регион	Дата рождения	ФФР ID
Иванов	Александр	Сергеевич	1	СШ «Рапира»	г. Москва	01.01.2000	
Петров	Александр	Сергеевич	2	СК «Мастер»	Владимирская область	01.01.2000	
Сидоров	Александр	Сергеевич	3	СШ «Дуэль»	Нижегородская область	01.01.2000	
Орлов	Александр	Сергеевич	4	СШ «Рапира»	г. Москва	01.01.2000	
Белов	Александр	Сергеевич	5	СК «Мастер»	Владимирская область	01.01.2000	
Соколов	Александр	Сергеевич	6	СШ «Дуэль»	Нижегородская область	01.01.2000	
Волков	Александр	Сергеевич	7	СШ «Рапира»	г. Москва	01.01.2000	
Зайцев	Александр	Сергеевич	8	СК «Мастер»	Владимирская область	01.01.2000	
Лебедев	Александр	Сергеевич	9	СШ «Дуэль»	Нижегородская область	01.01.2000	
Кузнецов	Александр	Сергеевич	10	СШ «Рапира»	г. Москва	01.01.2000	
Попов	Александр	Сергеевич	11	СК «Мастер»	Владимирская область	01.01.2000	
Новиков	Александр	Сергеевич	12	СШ «Дуэль»	Нижегородская область	01.01.2000	
Морозов	Александр	Сергеевич	13	СШ «Рапира»	г. Москва	01.01.2000	
Фёдоров	Александр	Сергеевич	14	СК «Мастер»	Владимирская область	01.01.2000	

Выберите участника

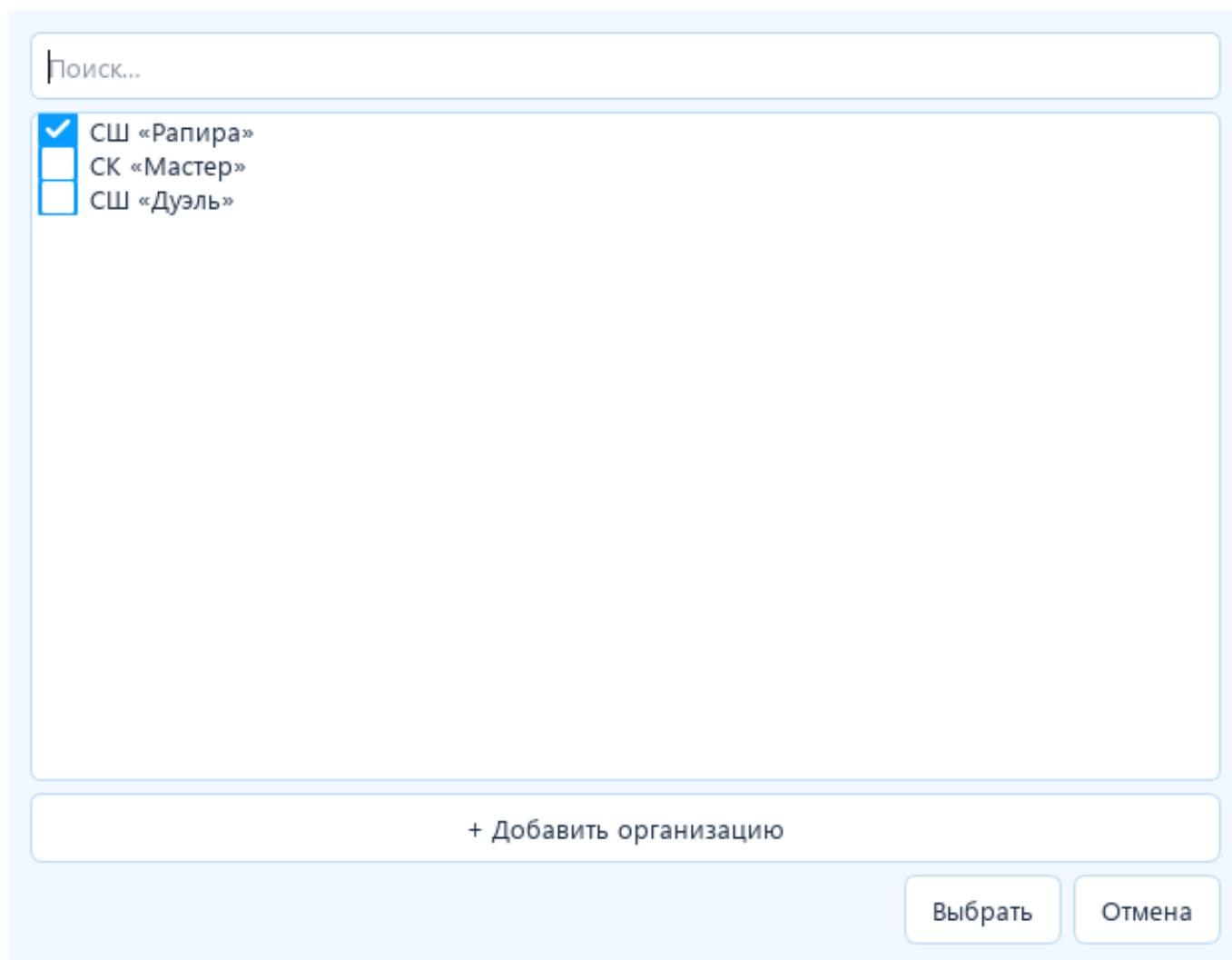
Arcan Project · 0.2.1.40

Рисунок 10. Справочники текущего соревнования

Организация, регион и страна

Используйте цепочку **Страна** → **Регион** → **Организация** → **Спортсмен или арбитр**. Организация связана с регионом, регион — со страной. У человека можно выбрать несколько организаций.

Поле организации является кнопкой выбора. Откройте его, найдите записи по названию и отметьте галочками. Если организации нет, добавьте её в этом же окне. При создании организации можно таким же способом добавить отсутствующий регион и страну.



The screenshot shows a web interface for SimpleCup. At the top is a search bar with the placeholder text "Поиск...". Below the search bar is a list of organizations, each with a checkbox and a name: "СШ «Рапира»" (checked), "СК «Мастер»", and "СШ «Дуэль»". Below the list is a button labeled "+ Добавить организацию". At the bottom right are two buttons: "Выбрать" and "Отмена".

Рисунок 11. Поиск и выбор нескольких организаций

Поиск, сортировка и удаление

Поиск над таблицей отбирает записи по тексту. Щелчок по заголовку сортирует строки, повторный меняет направление. Ctrl+щелчок выбирает отдельные строки, Shift+щелчок — диапазон, Ctrl+A — все строки текущей таблицы.

Используйте **Добавить**, **Изменить** и удаление выделенных строк. Insert, F2 и Delete выполняют соответствующие действия. Перед удалением прочитайте подтверждение. Если запись используется другими данными, проверьте ссылки на неё, прежде чем удалять.

В регионах можно редактировать название, код и страну. Коды бывают буквенными или числовыми. Если вашим документам нужно другое сокращение, измените его в нужном справочнике.

9. Участник и поиск на ФФР

Добавить спортсмена

В личной заявке нажмите + **Добавить**. Укажите фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, организации и другие необходимые сведения. **Сохранить** добавляет запись в справочник соревнования и в его заявку.

Для готовой записи нажмите **Из справочника**, найдите спортсмена, отметьте галочкой и подтвердите выбор. Повторно заявленный человек не должен появляться второй строкой.

Табличный вид и карточка

Вверху редактора выберите **Вид участника** → **Табличный вид** или **Карточка**. Данные при переключении сохраняются. Общий предпочтительный вид выбирается и в настройках.

Вид участника
Карточка

Иванов Александр Сергеевич

Найти и проверить лицензию
Данные с rufencing.ru

Лицензия ФФР
Наличие лицензии не подтверждено

Фамилия ?
Иванов

Имя ?
Александр

Отчество ?
Сергеевич

Дата рождения ?
01.01.2000

Пол ?
М

Организации ?
СШ «Рапира»

Регион ?
г. Москва

Страна ?
Россия

Тренер ?
Иванов И.С.

ФФР ID ?

Место в исходном рейтинге ?
1

Разряд ?
КМС

ID карточки ФФР ?

Фото появится после поиска по ФФР ID

Сохранить
Отмена

Рисунок 12. Карточка спортсмена

Получить сведения ФФР

1. Введите **ФФР ID** или **ID карточки ФФР**.
2. Нажмите **Найти и проверить лицензию**. Проверка может запускаться и после завершения ввода идентификатора.
3. Дождитесь ответа и прочитайте сообщение рядом с кнопкой.
4. Проверьте ФИО, дату рождения, организацию, регион и тренера.
5. Прочитайте **Лицензия ФФР** и сохраните запись.

Поле	Значение
ФФР ID	Идентификатор из 11 цифр для точного поиска и фоновой фотографии
ID карточки ФФР	Номер ID в адресе <code>sportsmen_card.php?ID=...</code> ; другой идентификатор
Лицензия ФФР	Результат проверки на сайте, не ключ приложения
Исходный рейтинг	Место спортсмена; 1 — первое, «Без рейтинга» — отсутствие заданного места

Фоновая загрузка фотографии выполняется только при наличии ФФР ID. Если сайт недоступен, запись можно заполнить вручную. Ошибка связи не означает автоматически отсутствующую лицензию.

Если сайт предлагает **ОПЛАТИТЬ**, лицензия ФФР не считается подтверждённой. Статус «не подтверждено» отличается от подтверждённой активной лицензии. Допуск определяет ответственное лицо соревнования по его документам; наличие строки в программе само по себе не подтверждает допуск.

Основные сведения исправляйте в **Справочники** → **Участники**; в командном турнире вкладка называется **Спортсмены**. Только исходное место и явку меняйте через **Изменить заявку** — [раздел 10](#).

10. Заявка, исходный рейтинг и явка

При добавлении новой личной записи флажок **Участник явился (проверено при регистрации)** по умолчанию снят. Добавление карточки не подтверждает присутствие. При выборе нескольких спортсменов из справочника аналогично действует флажок **Отметить выбранных участников как явившихся**; у новой команды — **Команда явилась**. Отметьте явку при регистрации либо позже в заявке. Проверяйте и явку импортированных спортсменов: файл заявки не заменяет регистрацию на месте.

Справочник содержит сведения о людях, а заявка определяет участие в конкретном турнире. Перед началом проверяйте именно заявку.

Выделите участника и нажмите **Изменить заявку** или дважды щёлкните строку. Укажите **Место в исходном рейтинге** и **Участник явился**. У команды явка находится в форме состава.

Иванов Александр Сергеевич

Место в исходном рейтинге ? 1

☒ Участник явился

Сохранить Отмена

Рисунок 13. Исходное место и явка участника

Исходный рейтинг — место, а не число рейтинговых очков. Меньший номер означает более высокое место. Если место неизвестно, выберите **Без рейтинга**. Равные исходные места разрешаются жребием.

Перед жеребьёвкой сверяйте количество участников, ФИО, организации, регионы и исходные места. Отметьте тех, кто явился; неявившиеся не должны включаться в распределение. При необходимости распечатайте **Печать списка** и **Лист явки**.

Удалить из заявки убирает запись из этого турнира, **Удалить всех** очищает заявку после подтверждения. Это не очистка общего шаблона. После генерации этапов заявка защищена от изменений. Если состав распределения нужно переделать, сначала отмените соответствующий этап — [раздел 14](#).

11. Арбитры соревнования

Арбитр должен существовать в справочнике турнира и быть выбран в список арбитров этого соревнования.

1. Откройте **Заявка и явка** → **Арбитры соревнования**.
2. Выберите нужных людей.
3. Если записи нет, добавьте арбитра прямо в окне выбора.
4. Укажите ФИО, категорию, организации; проверьте регион и страну.
5. Подтвердите выбор.

При генерации этапа программа распределяет выбранных арбитров по табло. Проверьте назначения до начала боёв. У группы используйте **Дорожка и арбитр**, у боя сетки — форму результата встречи.

Назначения определяют доступ в веб-клиенте: арбитр видит только свои табло. Ключи и подключение с телефона описаны в [разделе 19](#).

12. Группы и выбор табло

Сформировать группы

1. Подготовьте личную заявку и явку.
2. Откройте **Группы** и нажмите **+ Групповой этап**.
3. Выберите максимальный размер группы. Для следующего группового этапа укажите число проходящих.
4. Подтвердите создание и проверьте распределение.

Программа учитывает исходный порядок и старается разделить людей одной организации, затем одного региона. Полное разделение не всегда возможно, например при преобладании одной организации в заявке.

ФайлСудействоВид

Кубок города

Шпага · Личное · 11.10.2026 · Мужчины · Мужчины и женщины | Заявлено: 14, явились: 14

+ Групповой этап

Сетка на выбывание

Этап 1: Группы

Отменить этап

← Предыдущая

Группа 1 из 2

Следующая →

Печать табло

Печать всех групп

Дорожка и арбитр

Решение судьи

Дорожка: — · Арбитр: Орлов Игорь Петрович

Завершена 21 из 21 боёв

Вводите уклады прямо в клетке. Enter — счёт соперника, Tab — следующая клетка. Победа V и поражение D определяются после ввода обоих результатов.

Групп: 2 · Завершено: 1

Группа 1 · 7 участников
Завершена · 21/21 боёв
Дорожка: не назначена

Группа 2 · 7 участников
В процессе · 4/21 боёв
Дорожка: не назначена

К незавершённой группе

Участник	1	2	3	4	5	6	7
1. Иванов Александр Сергеевич		V5	D3	V5	D3	V5	D3
2. Орлов Александр Сергеевич	D3		V5	V5	V5	D1	D1
3. Белов Александр Сергеевич	V5	D1		D0	V5	V5	D1
4. Зайцев Александр Сергеевич	D0	D0	V5		D0	V5	V5
5. Лебедев Александр Сергеевич	V5	D1	D2	V5		D2	V5
6. Новиков Александр Сергеевич	D3	V5	D2	D0	V5		V5
7. Морозов Александр Сергеевич	V5	V5	V5	D0	D2	D2	

№	Участник 1	Участник 2	Счёт	Статус
1	Иванов Александр Сергеевич	Зайцев Александр Сергеевич	5:0	Завершён
2	Орлов Александр Сергеевич	Лебедев Александр Сергеевич	5:1	Завершён
3	Белов Александр Сергеевич	Новиков Александр Сергеевич	5:2	Завершён

Аrcan Project · 0.2.1.40

Рисунок 14. Выбранная группа и состояния остальных групп

Переключаться между табло

Слева каждая группа показана карточкой: число участников, заполненных боёв, состояние и дорожка. Нажмите карточку, чтобы открыть матрицу.

Вверху находятся **← Предыдущая**, номер выбранной группы и **Следующая →**. Работают **Alt+←** и **Alt+→**, включая правый Alt. **К незавершённой группе** переводит к табло с оставшимися результатами.

Над матрицей видны дорожка, арбитр и число проведённых боёв. Под ней — встречи в порядке проведения. В списке боёв после Enter открывается следующий незавершённый бой; положение списка сохраняется. При переходе между группами текущий ввод сохраняется.

Arcan Project · 0.2.1.43

18

Следуйте списку **Порядок боёв**. В обычных группах из 5–7 участников спортсмен не фехтует в двух соседних встречах. Для групп из 3–4 соседние бои одного спортсмена иногда неизбежны; арбитр контролирует необходимый отдых. Порядок уже созданной или импортированной группы сохраняется вместе с результатами. Особые перестановки для участников одной организации определяет главная судейская коллегия.

Назначения и документы

Нажмите **Дорожка и арбитр** и заполните назначения. **Печать табло** относится к выбранной группе, **Печать всех групп** — к выбранному групповому этапу.

Предыдущие этапы выбираются в списке над рабочей областью. Их можно просматривать, но ввод результатов заблокирован, пока существуют последующие этапы.

13. Уколы и групповой рейтинг

Прочитать матрицу

Строка — спортсмен, который нанёс уколы; столбец — его соперник. Номер перед ФИО соответствует столбцу с этим номером. Чёрная диагональная клетка означает «сам с собой» и не редактируется.

Участник	1	2	3	4	5	6	7
1. Петров Александр Сергеевич		—	—	V5	—	—	D0
2. Сидоров Александр Сергеевич	—		—	—	V5	—	—
3. Соколов Александр Сергеевич	—	—		—	—	V5	—
4. Волков Александр Сергеевич	D1	—	—		—	—	—
5. Кузнецов Александр Сергеевич	—	D2	—	—		—	—
6. Попов Александр Сергеевич	—	—	D3	—	—		—
7. Фёдоров Александр Сергеевич	V5	—	—	—	—	—	

Рисунок 15. Матрица уколов крупным планом

Для боя 1 и 2 в **строку 1, столбец 2** введите уколы первого, в **строку 2, столбец 1** — второго. Например, 5 и 3.

Ввести счёт

- 1. Выберите группу и найдите пару.

- 2. Дважды щёлкните клетку или выберите её и начните ввод.
- 3. Введите число в допустимом диапазоне.
- 4. Нажмите **Enter**, чтобы перейти к встречной клетке.
- 5. Введите второе значение и подтвердите.
- 6. Проверьте результат в списке боёв.

Tab переходит к следующей клетке, **Shift+Tab** — к предыдущей. Введите только числа: V и D добавляются автоматически. **V5** — победа с пятью уколами, **D3** — поражение с тремя.

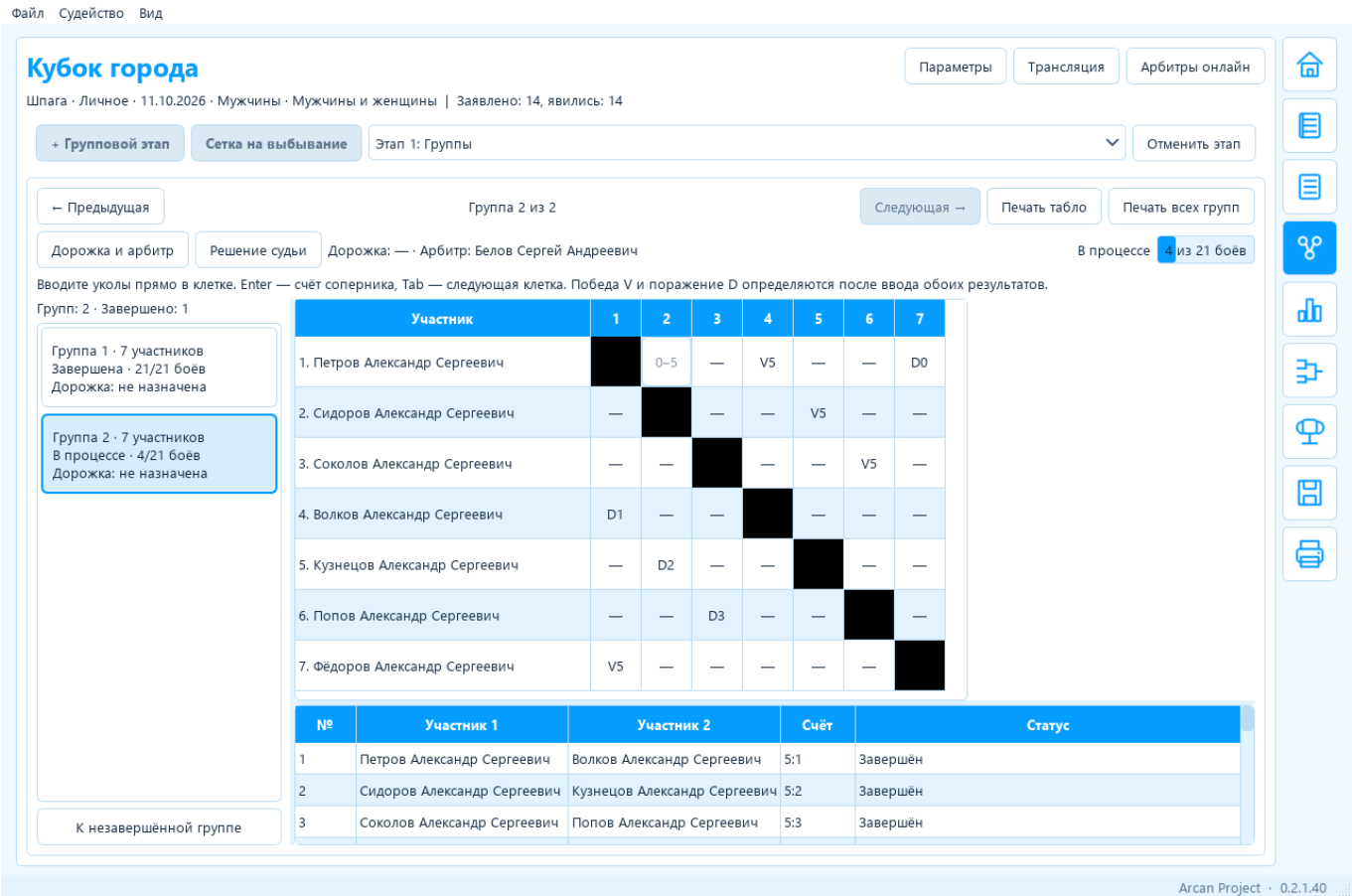


Рисунок 16. Ввод непосредственно в клетку

В списке боёв можно изменить столбец **Счёт**, введя пару **5:3**. Это удобно при последовательном поступлении результатов.

Черновики и исправления

Одна заполненная сторона — черновик. Одинаковые значения не завершают обычный бой: нужен итог с определённым победителем. Черновик сохраняется, но не считается проведённым боем и не завершает этап.

Исправляйте обе клетки или пару в списке встреч. Delete очищает выбранную клетку. Проверьте встречное значение: после очистки бой может стать черновиком.

Рейтинг

После всех групп откройте **Рейтинг**. Во время этапа показатели могут быть предварительными.

ФайлСудействоВид

Кубок города

ПараметрыТрансляцияАрбитры онлайн

Шпага · Личное · 11.10.2026 · Мужчины · Мужчины и женщины | Заявлено: 14, явились: 14

+ Групповой этап

Сетка на выбывание

Этап 1: Группы

Отменить этап

Печать рейтинга

Место	Участник	Победы	Бои	П/Б	УН	УП	Разница	Жребий
1	Кузнецов Александр Сергеевич	3	6	0.500	23	19	4	—
2	Иванов Александр Сергеевич	3	6	0.500	24	21	3	—
3	Фёдоров Александр Сергеевич	3	6	0.500	22	19	3	—
4	Орлов Александр Сергеевич	3	6	0.500	20	17	3	—
5	Лебедев Александр Сергеевич	3	6	0.500	20	20	0	Да
6	Новиков Александр Сергеевич	3	6	0.500	20	20	0	Да
7	Волков Александр Сергеевич	3	6	0.500	18	18	0	—
8	Зайцев Александр Сергеевич	3	6	0.500	15	15	0	—
9	Соколов Александр Сергеевич	3	6	0.500	20	21	-1	—
10	Сидоров Александр Сергеевич	3	6	0.500	19	20	-1	Да
11	Морозов Александр Сергеевич	3	6	0.500	19	20	-1	Да
12	Петров Александр Сергеевич	3	6	0.500	15	16	-1	—
13	Попов Александр Сергеевич	3	6	0.500	19	23	-4	—
14	Белов Александр Сергеевич	3	6	0.500	17	22	-5	—

Изменения сохранены локально · сохраните .sccomp для переноса

Arcan Project · 0.2.1.40

Рисунок 17. Рейтинг группового этапа

Показатель	Значение
П / Победы	Выигранные бои
Б / Бои	Завершённые бои
П/Б	Доля побед от проведённых боёв
УН	Нанесённые уколы
УП	Полученные уколы
УН–УП / Разница	Разность нанесённых и полученных
Жребий	Порядок при полном равенстве основных показателей

Порядок определяется долей побед, разницей уколов, затем нанесёнными уколами. Полное равенство разрешается жребием. Если одинаковые основные показатели находятся на границе отбора, проходят все с этим результатом; фактическое число проходящих может быть больше заданного.

После завершения можно создать ещё один групповой этап или сетку. Не переходите дальше при незавершённых парах.

14. Личная сетка на выбывание

Создать сетку

1. Откройте **Сетка** или нажмите **Сетка на выбывание**.
2. Проверьте завершение групп и рейтинг, если группы проводились.
3. Укажите число проходящих при необходимости отбора.
4. Подтвердите генерацию.

Сетка использует посев: первый номер размещается против последнего номера размера сетки, второй — против предпоследнего, с распределением сильнейших по веткам. Размер — 8, 16, 32 и другие степени двойки. Если участников меньше, свободные проходы продвигают соответствующих спортсменов без вымышленного счёта.

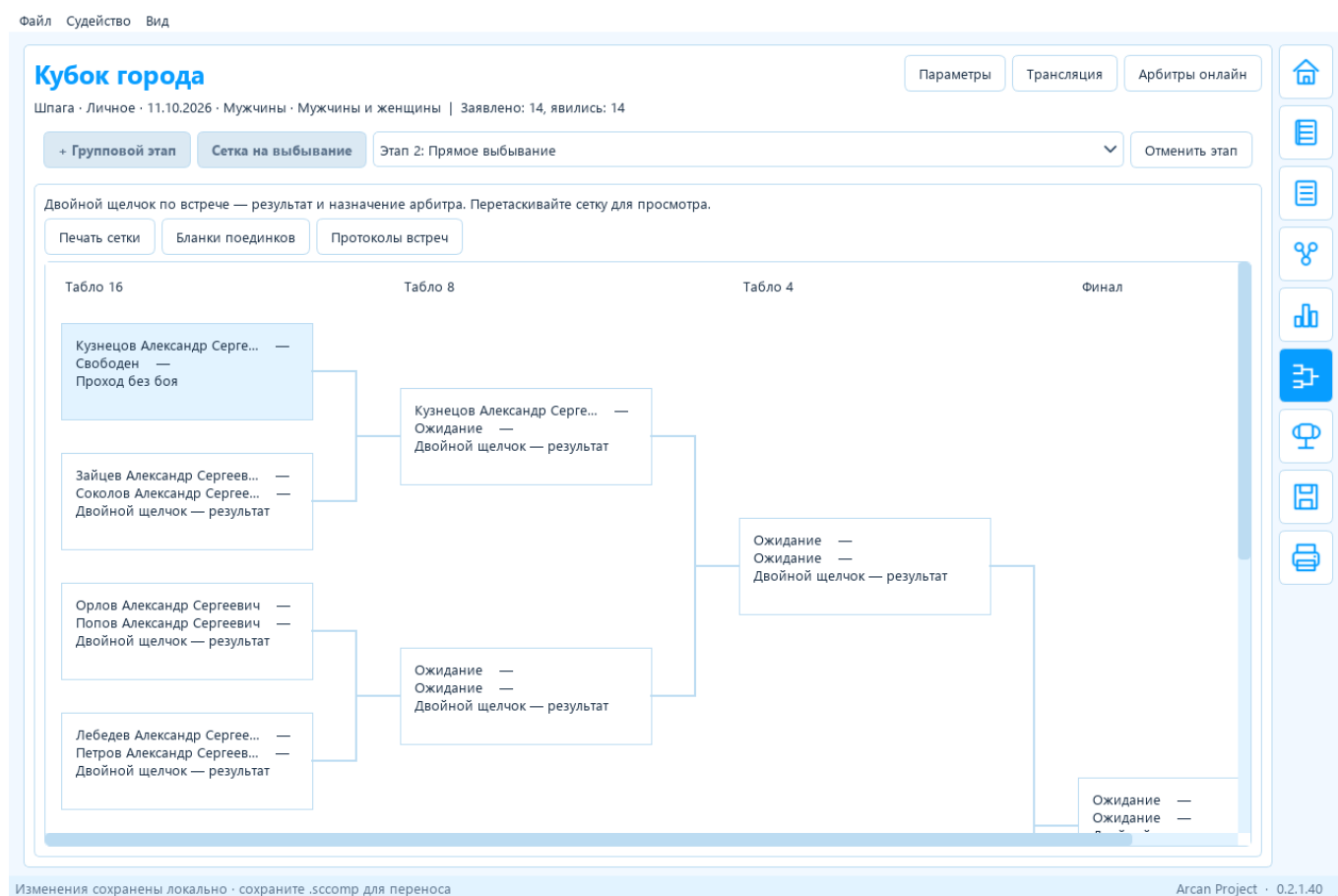


Рисунок 18. Сетка прямого выбывания

Провести бой

1. Дважды щёлкните готовую пару.
2. Проверьте имена.
3. Введите счёт, дорожку и арбитра.
4. Нажмите **Сохранить**.
5. Проверьте победителя в следующей ветке.

Рисунок 19. Результат личного боя

Проигравший выбывает, победитель проходит дальше. Если один участник следующей встречи ещё не определён, её результат вводить нельзя. Перетаскивайте область сетки для просмотра других частей.

При включённом бое за третье место встречаются проигравшие полуфиналисты. Итоги доступны после финала и, при наличии, этого боя.

Исправить результат или отменить этап

Изменение победителя может сделать последующие результаты недействительными. Программа сбрасывает их счёт и состав по новым победителям. Перепроверьте всю затронутую ветку.

Отменить этап удаляет его структуру и связанные последующие результаты. Прочитайте предупреждение и сохраните отдельную копию, если данные нужны. Не отменяйте этап ради обычной опечатки счёта.

Для сетки доступны схема, **Бланки поединков** и **Протоколы встреч** — [разделы 17-18](#).

15. Командное соревнование

Подготовить команды

1. Создайте соревнование с видом **Командное**.
2. Добавьте членов команд в **Справочники** → **Спортсмены**.
3. В заявке нажмите + **Добавить** или **Из справочника**.
4. Введите название команды, исходное место и явку.
5. Выберите организации и регионы.
6. Укажите трёх основных спортсменов в порядке 1-3 и необязательного запасного.
7. Сохраните и повторите для других команд.

Команда ?	Сборная СК «Мастер»
Место в исходном рейтинге ?	1
	☒ Команда явилась
Организации команды ?	СК «Мастер»
Регионы команды ?	Владимирская область
Спортсмен № 1 ?	Иванов Александр Сергеевич
Спортсмен № 2 ?	Петров Александр Сергеевич
Спортсмен № 3 ?	Сидоров Александр Сергеевич
Запасной ?	Орлов Александр Сергеевич

Номера 1–3 задают порядок в эстафете; у второй команды это 4–6.

Сохранить
Отмена

Рисунок 20. Состав команды

Один спортсмен не может входить в две заявленные команды. Порядок основных спортсменов определяет пары девяти звеньев. Запасной хранится в составе, но это не автоматическая замена посреди встречи.

SimpleCup допускает несколько организаций и регионов команды. Нативная команда Engarde использует по одной связи — [раздел 22](#).

Выбрать профиль

В **Параметры** → **Дополнительные параметры проведения** выберите формат по положению турнира:

- До **45**: пределы 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45; отображаемая длительность звена — 3 минуты.
- До **36**: пределы 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36; отображаемая длительность звена — 2 минуты.

Формат выбирается до генерации сетки. Для команд используется прямая сетка; группового этапа в интерфейсе командного турнира нет.

Ввести девять результатов

1. Дважды щёлкните готовую пару команд.
2. Проверьте команды и пары спортсменов.
3. Заполните девять строк **накопительного** счёта.
4. Укажите дорожку и арбитра.
5. Сохраните и проверьте итог и следующую ветку.

Сборная СК «Мастер» — Сборная СШ «Дуэль»

Дорожка ?

Арбитр ?

1. Сидоров Александр Сергеевич / Волков Александр Сергеевич ?	5	3
2. Иванов Александр Сергеевич / Соколов Александр Сергеевич ?	10	6
3. Петров Александр Сергеевич / Белов Александр Сергеевич ?	15	9
4. Иванов Александр Сергеевич / Волков Александр Сергеевич ?	20	12
5. Сидоров Александр Сергеевич / Белов Александр Сергеевич ?	25	15
6. Петров Александр Сергеевич / Соколов Александр Сергеевич ?	30	18
7. Иванов Александр Сергеевич / Белов Александр Сергеевич ?	35	21
8. Петров Александр Сергеевич / Волков Александр Сергеевич ?	40	24
9. Сидоров Александр Сергеевич / Соколов Александр Сергеевич ?	45	27

Счёт накопительный. Итог берётся из девятого звена.

Сохранить
Отмена

Рисунок 21. Накопительный счёт эстафеты

Накопительный счёт — общий счёт после звена. Например, 5:3, затем 10:6. Во второй строке вводятся 10 и 6, а не только уколы второго звена. Значения не должны уменьшаться или превышать предел этого звена.

Порядок пар: **3–6, 1–5, 2–4, 1–6, 3–4, 2–5, 1–4, 2–6, 3–5**. Итог берётся из девятого звена. Равенство допустимо внутри эстафеты, но обычная завершённая встреча должна иметь определённого победителя.

Для арбитров печатайте командный бланк. Пустые протоколы доступны и при заполненной заявке и сетке — [раздел 18](#).

16. Итоги, сохранение и резервирование

Итоги

После сетки откройте **Итоги**. Сверьте победителя, второе место, полуфиналистов и остальных участников. Без отдельного боя за третье место полуфиналисты могут иметь общее третье место в используемой схеме.

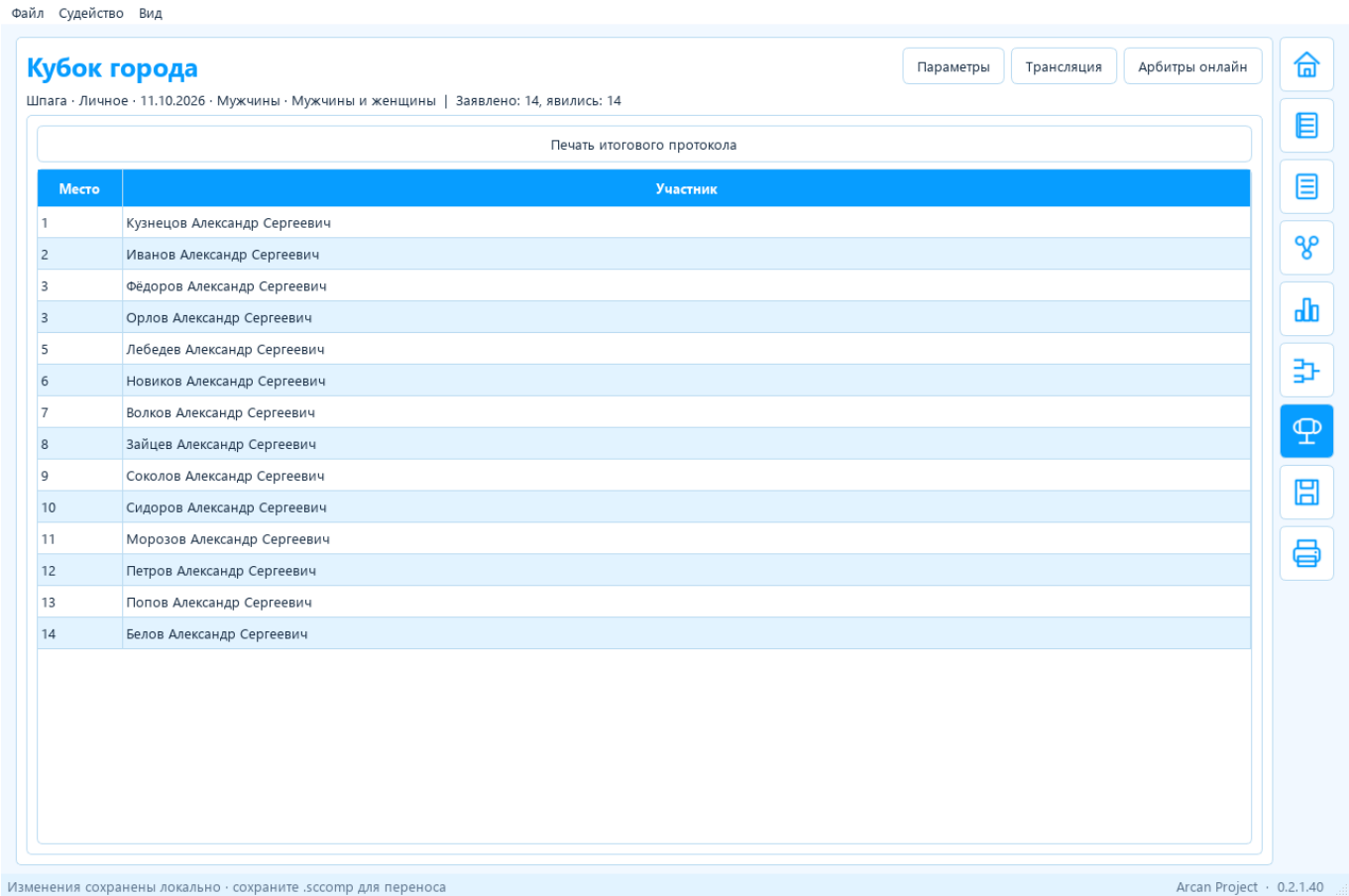


Рисунок 22. Итоговые места

Нажмите **Печать итогового протокола**, выберите поля и подписи. Сохраните соревнование и итоговый PDF. Экспорт CSV и HTML находится в меню **Файл**.

Сохранить и сохранить как

Ctrl+S сохраняет текущую запись. Принятые изменения сохраняются также автоматически, но отдельная копия перед крупным исправлением всё равно полезна.

Файл → **Сохранить как...** или **Ctrl+Shift+S** позволяет выбрать другое место и формат. Для передачи турнира SimpleCup передайте .sccomp: он содержит полные данные, а не только печатные результаты. Для Engarde нужна вся папка — [раздел 22](#).

Проверить копию

Сохраните запись и скопируйте её на отдельный носитель. Убедитесь, что копия существует и относится к нужному соревнованию. Получателю следует открыть её и проверить заявку и последний результат перед продолжением ввода.

Сборка приложения и соревнования — разные данные. Не требуется переносить всю пользовательскую библиотеку в папку программы ради открытия одного файла.

17. Печать и PDF

Выбрать документ

Используйте кнопку печати рядом с разделом или **Печать / PDF** справа. Откроются параметры выбранного документа.

Документ	Где открыть
Список участников и лист явки	Заявка и явка
Одна группа / все группы	Группы
Рейтинг	Рейтинг
Сетка и бланки поединков	Сетка
Протоколы встреч	Сетка
Итоговый протокол	Итоги
Справочник	Нужная вкладка справочников

Настроить содержание

1. Выберите **Столбцы**, например ФИО, организацию и регион.
2. Выберите **Поля на странице**: заголовок, параметры, дорожку, арбитра, время и подписи.
3. В блоке **Параметры соревнования — отдельно** включите нужные оружие, пол, возраст, дату, место, организатора, федерацию, область и вид.
4. Выберите шрифт и размер.
5. Откройте **Предпросмотр и печать** или **Сохранить PDF**.

Столбцы, поля и подписи сохраняются отдельно для каждого вида документов.

Текущие настройки ▼ Сохранить пресет Удалить пресет

Шрифт Times New Roman ▼

Размер текста, пт 14

Образец Пример: Иванов Александр · 1234567890

Столбцы

- ☒ №
- ☒ Участник
- ☒ Организации
- ☒ Регион
- ☒ П
- ☒ Б
- ☒ П/Б
- ☒ УН
- ☒ УП
- ☒ УН–УП
- ☒ Место

Поля на странице

- ☒ Название соревнования
- ☒ Дата и параметры соревнования
- ☒ Подпись участника / личная подпись
- ☒ Подпись арбитра
- ☒ Подпись главного судьи

Предпросмотр и печать

Сохранить PDF

По умолчанию

Заккрыть

Рисунок 23. Столбцы и шрифт печати

Столбцы, поля и подписи сохраняются отдельно для каждого вида документов.

Текущие настройки

Сохранить пресет

Удалить пресет

☒ Место

Поля на странице

☒ Название соревнования

☒ Дата и параметры соревнования

☒ Подпись участника / личная подпись

☒ Подпись арбитра

☒ Подпись главного судьи

☒ Подпись главного секретаря

☒ Дорожка

☒ Назначенный арбитр

☒ Время начала и окончания

☒ Порядок боёв

☒ Полные ФИО и организации под табло

Параметры соревнования — отдельно

☒ Оружие

☒ Пол

☒ Возраст

☒ Дата

☒ Место проведения

☒ Организатор

☒ Федерация

☒ Область соревнований

☒ Вид соревнования

Предпросмотр и печать

Сохранить PDF

По умолчанию

Закреть

Рисунок 24. Поля соревнования и подписи

Для поиска шрифта введите часть его названия. Доступны установленные шрифты с кириллицей. По умолчанию — **Times New Roman, 14 пт**. В сложном табло размеры могут подгоняться под страницу; проверяйте читаемость.

Полное название печатается одной строкой. Внутренний ID не служит печатным заголовком. Для групп можно выключить **Полные ФИО и организации под табло**; основные столбцы выбираются отдельно.

Пресеты

Нажмите **Сохранить пресет** и введите понятное имя, например «Табло — подпись арбитра». Выбор имени в списке применяет параметры. **Удалить пресет** удаляет выбранный пользовательский набор, **По умолчанию** возвращает стандартный.

Пресеты разделены по группам документов: списки, явка, табло, сетки, бланки, итоги и справочники. Проверьте, что настраиваете именно нужный документ.

Предпросмотр и печать

Сверьте этап, группу, заголовок, участников, подписи и число страниц. Диагональные клетки табло закрашены чёрным. Если текст мал, сократите поля или используйте поясняющий список под табло.

Открытый кубок города по фехтованию

Шпага · Мужчины · Мужчины и женщины · 11.10.2026 · Спортивный зал «Мастер» · Городской спортивный клуб · Региональная федерация фехтования · Национальные · Личные

Табло выбранной группы

Этап 1 · Группа 1

Дорожка: ____ · Арбитр: Орлов Игорь Петрович

№	Участник	Организации	Регион	1	2	3	4	5	6	7	П	Б	П/Б	УН	УП	УН-УП	Место	Подпись
1	Иванов Александр Сергеевич	СШ «Рапира»	МОС		V5	D3	V5	D3	V5	D3	3	6	0.500	24	21	3	1	
2	Орлов Александр Сергеевич	СШ «Рапира»	МОС	D3		V5	V5	V5	D1	D1	3	6	0.500	20	17	3	2	
3	Белов Александр Сергеевич	СК «Мастер»	ВЛА	V5	D1		D0	V5	V5	D1	3	6	0.500	17	22	-5	7	
4	Зайцев Александр Сергеевич	СК «Мастер»	ВЛА	D0	D0	V5		D0	V5	V5	3	6	0.500	15	15	0	5	
5	Лебедев А.С.	СШ «Дуэль»	НИЖ	V5	D1	D2	V5		D2	V5	3	6	0.500	20	20	0	3	
6	Новиков А.С.	СШ «Дуэль»	НИЖ	D3	V5	D2	D0	V5		V5	3	6	0.500	20	20	0	3	
7	Морозов А.С.	СШ «Рапира»	МОС	V5	V5	V5	D0	D2	D2		3	6	0.500	19	20	-1	6	

Полные ФИО и организации:

- 1. Иванов Александр Сергеевич · СШ «Рапира» · МОС
- 2. Орлов Александр Сергеевич · СШ «Рапира» · МОС
- 3. Белов Александр Сергеевич · СК «Мастер» · ВЛА
- 4. Зайцев Александр Сергеевич · СК «Мастер» · ВЛА
- 5. Лебедев Александр Сергеевич · СШ «Дуэль» · НИЖ
- 6. Новиков Александр Сергеевич · СШ «Дуэль» · НИЖ
- 7. Морозов Александр Сергеевич · СШ «Рапира» · МОС

Порядок боёв: 1–4; 2–5; 3–6; 7–1; 5–4; 2–3; 6–7; 5–1; 4–3; 6–2; 5–7; 3–1; 4–6; 7–2; 3–5; 1–6; 2–4; 7–3; 6–5; 1–2; 4–7

Начало ____ Окончание ____ Подпись арбитра _____

Лист 1

Рисунок 25. Печатное табло учебной группы

При подготовке страниц можно отменить операцию. В окне печати выбираются принтер и диапазон страниц. Для электронного документа нажмите **Сохранить PDF** и проверьте созданный файл отдельно.

18. Бланки и пустые протоколы

Бланки готовых пар

Откройте **Сетка** → **Бланки поединков**. Выберите **Все готовые пары** или конкретную встречу. Поля итогового счёта и победителя оставляются пустыми для арбитра.

Личный бланк содержит двух спортсменов и поля результата. Командный — команды, составы, порядок девяти боёв, накопительный счёт и выбранные подписи.

Полностью пустые протоколы

- 1. В **Бланки поединков** выберите **Пустой протокол для ручного заполнения**.
- 2. Укажите **Количество пустых протоколов**.
- 3. Настройте поля и подписи.

4. Просмотрите и распечатайте или сохраните PDF.

Столбцы, поля и подписи сохраняются отдельно для каждого вида документов.

Текущие настройки ▼ Сохранить пресет Удалить пресет

Шрифт Times New Roman ▼

Размер текста, пт 14

Образец Пример: Иванов Александр · 1234567890

Количество пустых протоколов: 4

Поединки: несколько бланков на листе, если помещаются

Пустой протокол для ручного заполнения ▼

Счёт и победитель оставляются пустыми для заполнения арбитром.

Столбцы

- ☒ Участник 1
- ☒ Участник 2
- ☒ Счёт
- ☒ Победитель

Поля на странице

- ☒ Название соревнования
- ☒ Дата и параметры соревнования
- ☐ Подпись участника / личная подпись
- ☒ Подпись арбитра
- ☒ Подпись главного судьи
- ☒ Подпись главного секретаря

Предпросмотр и печать

Сохранить PDF

По умолчанию

Заккрыть

Рисунок 26. Выбор пустых протоколов

Пустой вариант доступен даже при заполненных участниках и сетке. Не очищайте реальные результаты ради печати. Несколько бланков располагаются на листе, если помещаются. Командный занимает больше места из-за девяти звеньев.

Поля ручного заполнения имеют ровные линии. Перед выдачей проверьте вид: личный и командный протоколы различаются.

19. Арбитры онлайн: телефон

Компьютер турнира и телефон должны быть в одной локальной сети. Сервер арбитров отделён от зрительской трансляции. Порт по умолчанию — **7071**.

На компьютере

1. Добавьте арбитров — [раздел 11](#).
2. Сформируйте этап и проверьте назначения.
3. Откройте **Арбитры онлайн**.
4. Проверьте **Отдельный порт** и **IPv4 компьютера**. Используйте адрес своего ПК, а не маршрутизатора и не 127.0.0.1.
5. Нажмите **Запустить**.
6. Выберите арбитра и передайте его ключ или QR.

Телефон и компьютер должны быть в одной локальной сети. Ключ открывает только назначенные арбитру табло. Сессия завершается в ближайшую полночь по времени компьютера.

Отдельный порт

IPv4 компьютера

Арбитр

Ключ арбитра

Веб-клиент

Назначено табло: 9 · Сервер запущен



Рисунок 27. Ключ и QR арбитра; значения на снимке учебные

Ключ появляется после назначения на табло. **Скопировать ключ** помещает его в буфер. QR ведёт на клиент с данными быстрого входа. Не публикуйте рабочий QR как зрительскую ссылку.

На телефоне

1. Подключитесь к той же сети Wi-Fi.
2. Отсканируйте QR или откройте адрес **Веб-клиент**.
3. При необходимости введите ключ.
4. Выберите назначенное табло и бой.
5. Введите обе стороны счёта; для команд — девять накопительных результатов.
6. Сохраните и проверьте, что результат принят.

Клиент подстраивается под телефон. Арбитр видит только свои табло. Предыдущие этапы доступны для просмотра, но не записи. Изменения обновляются автоматически при работающем сервере.

Сессии и исправления

Вход действует до ближайших 00:00 по времени компьютера турнира. Затем войдите снова. Ключ не обязан меняться при каждом входе.

При конфликте изменения обновите данные и проверьте счёт, прежде чем повторять запись. Исправление завершённого боя сетки требует подтверждения и может сбросить следующие результаты.

Обновить ключ отменяет старый ключ и его сессии. **Остановить** выключает сервер арбитров. Если телефон не открывает клиент, проверьте сеть, адрес, порт и доступ к этому порту в сетевом экране. Не отключайте защиту компьютера целиком ради подключения.

20. Трансляция для зрителей

В трансляции три вкладки: **Участники и места** (для команд — **Команды и места**), **Табло групп**, **Сетка выбывания**. Выбранная вкладка сохраняется при автоматическом обновлении результатов. До первого этапа отображается исходный рейтинг, в группе — текущие места, в незавершённой сетке — диапазон возможных мест, после её завершения — итоговые места. При необходимости утверждения классификации ГСК итоговые места помечаются как предварительные.

Трансляция показывает заявку, явку, организации, регионы и результаты, но не разрешает зрителю менять счёт. Документы, даты рождения, фотографии и ФФР ID в публичный снимок не передаются.

Локальная сеть

1. Нажмите **Трансляция**.
2. Выберите **Где показывать** → **Локальная сеть**.
3. Проверьте порт, по умолчанию **7070**.
4. Отметьте **Имею право публиковать эти данные участников**.
5. Нажмите **Запустить трансляцию** и передайте выданную ссылку.

127.0.0.1 работает только на компьютере турнира. Другим устройствам нужен адрес локальной сети. Порты зрителей и арбитров должны различаться.

Зрители увидят имена, организации, регионы, явку и результаты. В интернете последние результаты сохраняются после остановки; публикацию можно удалить в админке. Документы, даты рождения, фото и ФФР ID не передаются.

☐ Имею право публиковать эти данные участников

Где показывать Интернет — live.arcanproject.ru ▼

Порт 7070 ┌

Ключ публикации

ID трансляции CupCity2026

Ключ публикации создаётся в fencing.arcanproject.ru/admin. Это отдельный технический ключ, а не лицензионный ключ приложения.

Запустить трансляцию

Заккрыть

Рисунок 28. Настройки трансляции

Интернет

Нужны настроенный сервер и **ключ публикации** из fencing.arcanproject.ru/admin. Выберите **Интернет — live.arcanproject.ru**, введите ключ, подтвердите право публикации и запустите эфир.

Адрес имеет вид **live.arcanproject.ru/fencing/ID/**. ID берётся из сокращённого названия; проверьте его заранее. После запуска убедитесь в статусе **В эфире**. При ошибке проверьте интернет, сервер и ключ. Настройку службы выполняет администратор; для неё существует инструкция Selectel.

Остановка

Нажмите **Остановить трансляцию**. В локальном режиме ссылка перестаёт обслуживаться программой. В интернете последние результаты могут оставаться; удаление публикации выполняется в админке.

Зрительский интерфейс не предоставляет выгрузку документов. Но показанное в браузере не защищено от копирования. Публикуйте предназначенный для зрителей набор данных.

21. Настройки и несколько окон

Обновление приложения

В **Настройках** включите **Проверять обновления при запуске** или нажмите **Проверить обновления**. Проверка работает в фоне через сайт fencing.arcanproject.ru. Если сайт недоступен, приложение продолжает работать.

Когда появляется новая версия, нажмите **Скачать и установить**. После загрузки программа проверяет подпись, размер и контрольную сумму пакета. Подтвердите сохранение и закрытие: новая версия заменит папку приложения и запустится. Рядом останется папка резервной копии с суффиксом **-backup-**. Соревнования, справочники и настройки в **Документы / Simple Cup** сохраняются. Изменённые строки русской локализации переносятся в новую версию.

Для установки нужны права записи в папку приложения. Не отключайте компьютер во время замены файлов. Если загрузка не удалась, повторите проверку позже; до установки можно пользоваться текущей версией. Автоматическая проверка не означает автоматическую установку без подтверждения.

Откройте **Настройки** в главном меню или **Ctrl+,**.

- **Тема:** основная SimpleCup: Fencing, светлая, тёмная или контрастная.
- **Размер текста:** удобный масштаб интерфейса.
- **Редактор участника:** табличный вид или карточка.
- **Полноэкранный режим:** также F11 и Alt+Enter.
- **Видео на фоне главного меню:** можно выключить, оно не требуется для работы.
- **Обучение** и **Подсказки около полей (?)**: отдельные переключатели.

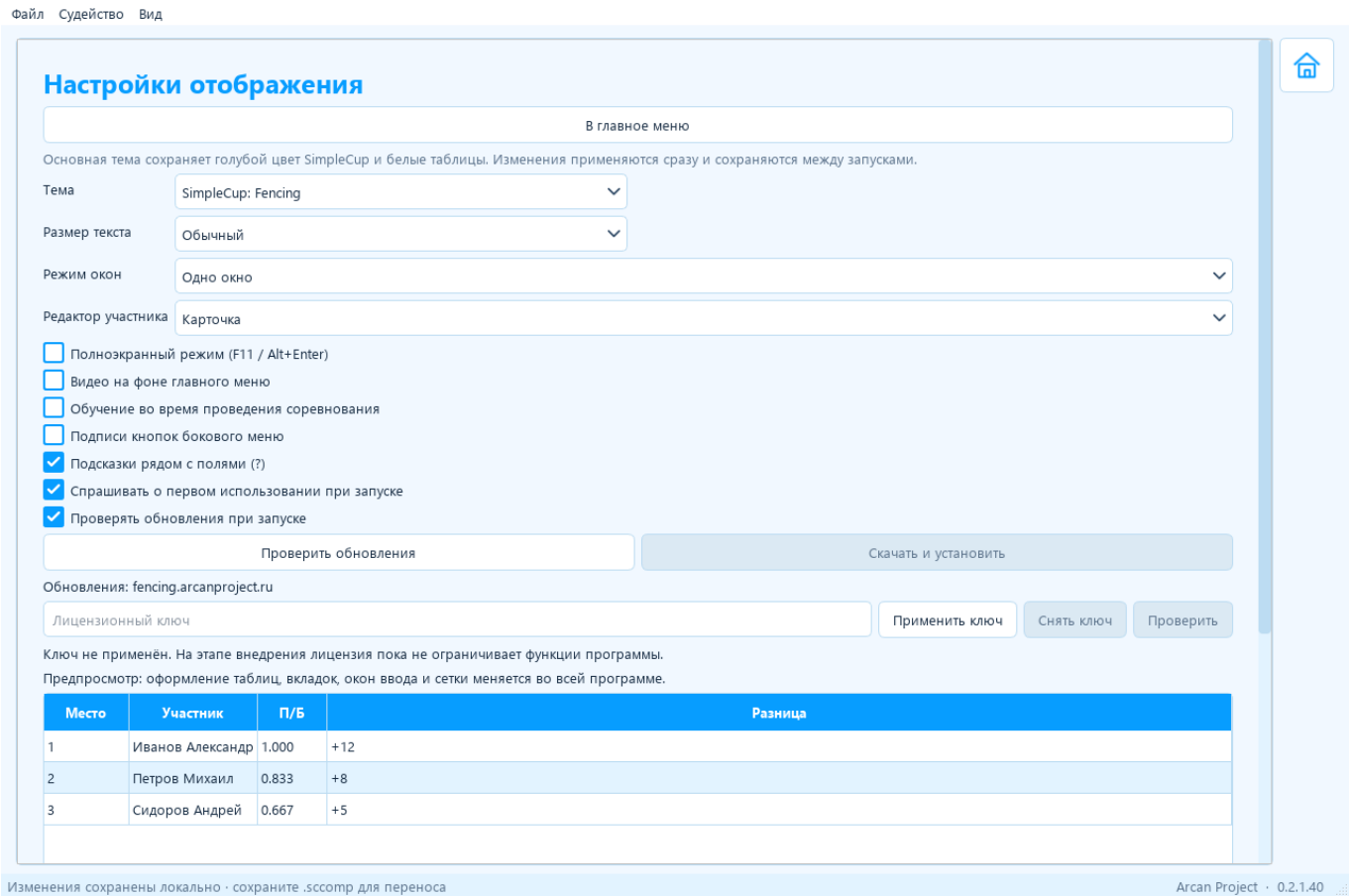


Рисунок 29. Настройки приложения

Наведите указатель на **?**, чтобы узнать, какие сведения вводятся и где используются.

Многооконный режим

Выберите **Режим окон** → **Многооконный режим**. При открытом соревновании главное окно становится вертикальной панелью. Иконка открывает отдельное окно раздела, повторное нажатие показывает уже существующее.

Главное меню остаётся одним обычным окном. Возврат к нему закрывает отдельные рабочие окна. Предпочтение сохраняется и применяется при следующем открытии турнира.



Рисунок 30. Вертикальная панель

Табло групп можно открыть рядом в отдельных окнах. Они работают с одним соревнованием и общими результатами. Заккрытие окна раздела не закрывает приложение.

Дорожка: — · Арбитр: Орлов Игорь Петрович

Дорожка и арбитр

Печать табло

Завершено боёв: 21/21 · Предыдущий этап: только просмотр

Участник	1	2	3	4	5	6	7
1. Иванов Александр Сергеевич		V5	D3	V5	D3	V5	D3
2. Орлов Александр Сергеевич	D3		V5	V5	V5	D1	D1
3. Белов Александр Сергеевич	V5	D1		D0	V5	V5	D1
4. Зайцев Александр Сергеевич	D0	D0	V5		D0	V5	V5
5. Лебедев Александр Сергеевич	V5	D1	D2	V5		D2	V5
6. Новиков Александр Сергеевич	D3	V5	D2	D0	V5		V5
7. Морозов Александр Сергеевич	V5	V5	V5	D0	D2	D2	

№	Участник 1	Участник 2	Счёт	Статус
1	Иванов Александр Сергеевич	Зайцев Александр Сергеевич	5:0	Завершён
2	Орлов Александр Сергеевич	Лебедев Александр Сергеевич	5:1	Завершён
3	Белов Александр Сергеевич	Новиков Александр Сергеевич	5:2	Завершён
4	Морозов Александр Сергеевич	Иванов Александр Сергеевич	5:3	Завершён
5	Лебедев Александр Сергеевич	Зайцев Александр Сергеевич	5:0	Завершён
6	Орлов Александр Сергеевич	Белов Александр Сергеевич	5:1	Завершён
7	Новиков Александр Сергеевич	Морозов Александр Сергеевич	5:2	Завершён
8	Лебедев Александр Сергеевич	Иванов Александр Сергеевич	5:3	Завершён
9	Зайцев Александр Сергеевич	Белов Александр Сергеевич	5:0	Завершён

Рисунок 31. Отдельное окно табло

В окне табло Ctrl+P печатает его группу, Ctrl+S сохраняет соревнование, Alt+←/→ открывает соседнюю группу. F11 или Alt+Enter применяется к активному отдельному окну. Закрытие главной панели завершает программу.

Для возврата к обычному интерфейсу выберите **Один экран**. Принятый ввод сохраняется при переключении.

22. SimpleCup и Engarde: форматы

SimpleCup

.sccomp хранит соревнование, его справочники, этапы и дополнительные сведения. Для полного набора возможностей программы выбирайте этот формат. Откройте через главное меню или **Файл → Открыть соревнование**.

Engarde

Это папка с **competition.egw** и связанными текстовыми файлами. Откройте через **Файл → Открыть папку Engarde** или выбор competition.egw.

1. Выберите источник.
2. Проверьте предварительный просмотр и замечания.
3. Выберите российскую возрастную категорию и проверьте параметры.
4. Подтвердите рабочую копию.
5. Сверьте заявку, счёт и победителей перед продолжением.

Импорт не редактирует исходную папку автоматически. Для обратной записи используйте **Сохранить для Engarde** и новую папку. При выборе Cup.egw через **Сохранить как...** создаётся папка Cup с competition.egw.

Сценарий	Формат обмена
Личная заявка, группы 4-7 человек и прямая сетка	Поддерживаются в проверенной структуре Engarde 8
Командная заявка, прямая сетка, девять результатов до 45 или 36	Поддерживаются без замен во время встречи
Несколько связей организации/региона команды	Используйте SimpleCup; нативная команда имеет по одной связи
Репешаж, третье место, командные группы и замены	Адаптер Engarde эти структуры не переносит
Смешанные и специальные результаты, неподдерживаемые символы	Нативная запись может быть отклонена; сохраняйте полный .sccomp

Для командного файла Engarde нужны дата соревнования и даты рождения. Не заменяйте их фиктивными значениями. Для обратного экспорта исходной структуры сохраняйте состав и связи; при изменении структуры используйте SimpleCup или новую собственную папку Engarde.

Рядом с нативными файлами есть резервный .sccomp с дополнительными сведениями и черновиками. После изменения папки Engarde программа читает её новые данные, а не подменяет старой копией. Поля, отсутствующие в нативном формате, проверяйте отдельно.

Сообщение **Engarde не обновлён; резервная копия SimpleCup сохранена** требует проверки причины: возможно, папка изменена другой программой или данные не поддерживаются. Не считайте нативную запись обновлённой до устранения ошибки. Для передачи нужна вся папка, не один .egw.

23. Горячие клавиши и ключи

Клавиши	Действие
Ctrl+N / Ctrl+O	Создать / открыть соревнование
Ctrl+I	Импорт личной заявки XML
Ctrl+S / Ctrl+Shift+S	Сохранить / сохранить как
Ctrl+P	Печать текущего контекста
Ctrl+,	Настройки
F1	Обучение
F11 / Alt+Enter	Полный экран
Insert / F2	Добавить / изменить запись
Delete	Удалить выделенное; в клетке — очистить значение
Ctrl+A	Выделить строки активной таблицы
Ctrl+F	Поиск в справочнике
Ctrl+щелчок / Shift+щелчок	Отдельные строки / диапазон
Alt+← / Alt+→	Предыдущая / следующая группа
Enter в клетке	Подтвердить и перейти к встречной клетке
Tab / Shift+Tab в клетке	Следующая / предыдущая клетка

Клавиши действуют в текущем окне. В обычном текстовом поле Ctrl+A выделяет текст. Перед Delete проверьте выделение.

Значение	Назначение
ФФР ID / ID карточки	Сведения конкретного спортсмена
Лицензионный ключ SimpleCup	Лицензия приложения на установке
Ключ публикации	Отправка результатов на интернет-сервер
Ключ арбитра	Назначенные табло конкретного соревнования

Лицензия ФФР не является лицензией приложения. Для применения ключа SimpleCup откройте настройки, введите выданный ключ и нажмите **Применить ключ**. **Проверить** обращается к серверу. **Снять ключ** освобождает его на сервере для другой установки и требует связи.

Ошибка связи не равна ответу «ключ неверен». Читайте сообщение и повторяйте операцию после восстановления подключения. Рабочие ключи не передаются зрителям.

24. Частые ситуации

Следующий этап недоступен

Перейдите **К незавершённой группе**. Проверьте пустые клетки, черновики и одинаковые значения. Нужны завершённые пары. После прямого выбывания новые групповые этапы не создаются.

Заявка не редактируется

Она защищена после генерации этапа. ФИО проверьте в справочнике; изменение состава и явки может потребовать отмены этапа. Сделайте отдельную копию перед отменой.

Итоги недоступны

Проверьте финал и отдельный бой за третье место. Последний групповой рейтинг не означает завершённую сетку.

ФФР не вернул данные

Проверьте тип ID, цифры, интернет и сайт. ФФР ID и номер карточки различаются. Можно заполнить сведения вручную, не выдавая неизвестную лицензию за подтверждённую.

Телефон не подключается

Проверьте одну сеть, IPv4, порт и **Сервер запущен**. После полуночи войдите снова. Если нет табло, проверьте назначение арбитра. Зрительская ссылка не является арбитражной.

Лишние поля или мелкая печать

Проверьте пресет нужного документа, столбцы, подписи и отдельные параметры. Для табло используйте поясняющий список. Для пустого бланка выберите его режим, не удаляйте настоящие результаты.

Конфликт результата

Обновите данные, прочитайте текущий счёт и повторите ввод только после проверки. Не отправляйте старое значение многократно. При смене победителя проверьте следующие встречи.

Особое судейское решение

Специальный результат записывается отдельно от обычного числового ввода. В группе выделите встречу в списке под матрицей и нажмите **Решение судьи**. В сетке откройте результат нужной встречи и нажмите **Решение судьи....** Используйте формат сохранения **SimpleCup**: перенос этих решений в Engarde пока не поддерживается. Файлы с такими решениями имеют новую схему и не открываются в старых выпусках программы. Для обычных соревнований сохраняется прежняя совместимость; номер сборки приложения не является номером схемы файла.

Победа по приоритету

1. Выберите **Победа по приоритету**.
2. Выберите спортсмена или команду, которым судья присудил победу по жеребьёвке перед дополнительной минутой.

3. Введите фактический равный счёт ниже предела боя, например 3:3. Для команды заполните девять накопительных звеньев.
4. Сохраните. В группе победитель получает V3, соперник D3; в сетке выбранный победитель проходит дальше. Лишний укол не добавляется.

Иванов Александр Сергеевич — Зайцев Александр Сергеевич

Решение ?

Победа по приоритету

Победитель / выбывший участник ?

Иванов Александр Сергеевич

☒ Фактический счёт известен

Фактический счёт ?

3

3

Основание / официальный протокол ?

Выберите победителя, определённого жеребьёвкой до дополнительной минуты. Сохранится фактический равный счёт; лишний укол не добавляется.

Сохранить

Отмена

Рисунок 32. Форма решения о победе по приоритету с равным фактическим счётом

Снятие и невозможность закончить бой

1. Выберите **Снят / не может закончить бой** и выбывшего участника. При медицинском снятии основание определяют врач и судья.
2. Укажите основание и ссылку на официальный протокол. В группе все результаты этого участника будут аннулированы, остальные пересчитаны. В сетке соперник проходит дальше, снятый сохраняет право на итоговое место.
3. Для сетки укажите фактический счёт, если он известен; если бой не состоялся или счёт неизвестен, снимите **Фактический счёт известен**. Не придумывайте 15:0. Для команды укажите только проведённые звенья.
4. Прочитайте предупреждение и подтвердите действие.

Иванов Александр Сергеевич — Зайцев Александр Сергеевич

Решение ?

Снят / не может закончить бой

Победитель / выбывший участник ?

Иванов Александр Сергеевич

☒ Фактический счёт известен

Фактический счёт ?

3

3

Основание / официальный протокол ?

Решение врача и старшего судьи, протокол № 1

Выберите выбывшего участника. Все его результаты этой группы аннулируются; рейтинг остальных пересчитывается.

Сохранить

Отмена

Рисунок 33. Снятие участника: пояснение последствий и основание решения

Отстранение от соревнования

Выберите **Отстранён от соревнования (чёрная карточка)**, участника и основание. В группе его результаты аннулируются; в итогах ему не присваивается место. **Чёрная П-карточка за пассивное ведение боя — другая санкция:** не оформляйте её этим пунктом.

После завершения сетки откройте **Судейство** → **Утвердить итоговые места после отстранения**.

Показанные места — предварительное предложение. ГСК проверяет условия повышения мест по главе VIII, §2, п.4.2 правил ФФР, при необходимости исправляет числа, указывает протокол и подтверждает утверждение. До этого окончательный протокол не печатается; просмотр всех протоколов обозначает классификацию как предварительную. После изменения результатов утверждение нужно повторить.

Проверьте Гл. VIII, §2, п.4.2: отстранённый лишается места, повышение остальных имеет дополнительные условия. Числа ниже — предложение, не утверждённые места.

Иванов Александр Сергеевич ?	1
Фёдоров Александр Сергеевич ?	2
Орлов Александр Сергеевич ?	3
Лебедев Александр Сергеевич ?	4
Новиков Александр Сергеевич ?	5
Волков Александр Сергеевич ?	6
Зайцев Александр Сергеевич ?	7
Соколов Александр Сергеевич ?	8
Сидоров Александр Сергеевич ?	9
Морозов Александр Сергеевич ?	10
Петров Александр Сергеевич ?	11
Попов Александр Сергеевич ?	12
Белов Александр Сергеевич ?	13

Сохранить
Отмена

Рисунок 34. Проверка и утверждение итоговых мест главной судейской коллегией

Прокрутите форму вниз: у отстранённого участника поле места недоступно. Там же находятся основание утверждения и подтверждающий флажок.

Орлов Александр Сергеевич ?	3
Лебедев Александр Сергеевич ?	4
Новиков Александр Сергеевич ?	5
Волков Александр Сергеевич ?	6
Зайцев Александр Сергеевич ?	7
Соколов Александр Сергеевич ?	8
Сидоров Александр Сергеевич ?	9
Морозов Александр Сергеевич ?	10
Петров Александр Сергеевич ?	11
Попов Александр Сергеевич ?	12
Белов Александр Сергеевич ?	13
Кузнецов Александр Сергеевич ?	Без места
Решение ГСК / протокол ?	

☐ Проверены условия повышения мест и классификация утверждена ГСК

Сохранить
Отмена

Рисунок 35. Нижняя часть формы: участник без места, протокол и подтверждение ГСК

Проверка и отмена решения

Судейство → Печать решений судьи показывает вид решения, участника, дату, основание и пункт правил. Основания решений хранятся в файле соревнования и не передаются в зрительскую трансляцию. Укажите фактическое решение уполномоченных официальных лиц; программа его не выносит.

Судейство → Отменить последнее решение восстанавливает предыдущее состояние, если после решения не менялись данные этапа и ещё хранится снимок для быстрой отмены. Сохраняются последние двадцать таких снимков; записи всех решений остаются в журнале. Если уже появились другие изменения, автоматическая отмена не выполняется: используйте резервную копию и официальный протокол. Сохраняйте отдельную копию перед крупным исправлением.

В веб-клиенте арбитра можно отметить **Победа по приоритету при равном счёте** и выбрать победителя. Снятие и отстранение оформляет главный судья в настольной программе. Другие санкции и особые случаи, не перечисленные в форме, не подменяйте вымышленными уколами: следуйте официальному протоколу и

обратитесь в поддержку.

Программа не запускается после переноса

Проверьте всю папку сборки с **data**. При обращении за помощью укажите версию, сообщение и действие, на котором ошибка возникла. Не отправляйте личные ключи вместе со снимком.

Завершить работу

1. Проверьте итоги и последнюю запись.
2. Сохраните соревнование и PDF.
3. Сделайте резервную копию.
4. Остановите сервер арбитров и трансляцию.
5. Вернитесь в главное меню и нажмите **Выход** или закройте главное окно.

Остановка интернет-эфира не обязательно удаляет результаты с сайта. Для удаления используйте админку.

25. Памятка на день соревнования

До начала

- Проверены вид, оружие, пол, возраст, дата и формат встречи.
- Проверены ФИО, организации, регионы, исходные места и явка.
- Добавлены арбитры, согласованы назначения.
- Проверены составы команд и отсутствие дублей.
- Проверены сохранение, принтер и запасные пустые протоколы.
- Проверены подключения арбитра и зрителя с отдельных устройств, если используется сеть.

Во время

- Перед вводом сверяются этап, группа или пара.
- После ввода проверяется принятый результат.
- Черновики не считаются завершёнными боями.
- После смены победителя проверяется следующая ветка.
- Перед переходом дальше сверяются рейтинг и проходящие.

После

- Проведены финал и, при наличии, третье место.
- Проверены итоговые документы.
- Сохранены файл, PDF и отдельная копия.
- Серверы и доступы завершены; публичная публикация оставлена или удалена по решению организатора.

26. Словарь

Термин	Значение
Справочник	Сведения о людях, организациях и территории; не сама заявка
Заявка	Спортсмены или команды данного турнира
Исходный рейтинг	Места до начала, используемые для первоначального порядка
Посев	Размещение в группах и сетке с распределением сильнейших
Жребий	Разрешение равенства в предусмотренных программой случаях
Табло группы	Состав и матрица круговых встреч
Черновик	Неполный результат, ещё не завершённый бой
Прямое выбывание	Победитель идёт дальше, проигравший выбывает
Свободный проход	Переход без боя при отсутствии соперника в заполнении сетки
Накопительный счёт	Общий счёт командной встречи после звена
Пресет	Сохранённые настройки вида документа
Рабочая копия	Запись после импорта, с которой работает программа отдельно от источника